

Wettbewerbsregeln **„WEIHNACHTSSPIEL“**

Artikel 1: Organisation des Wettbewerbs

Das Unternehmen: **IZIPIZI**, eingetragen im Handels- und Gesellschaftsregister unter der Nummer 52447813800091 und mit Sitz in 19, rue de Calais 75009 Paris (im Folgenden der Veranstalter), organisiert vom **12.02.2022 bis einschließlich 12.08.2022** a kostenloses Gewinnspiel mit Kaufverpflichtung „**CHRISTMAS GAME**“ (im Folgenden „Spiel“).

Artikel 2: Gegenstand des Spiels

Versuchen Sie vom 2. bis 8. Dezember, eine Weihnachtsbox zu gewinnen!

Die Teilnahme am Spiel impliziert die vorbehaltlose Annahme dieser Regeln in ihrer Gesamtheit, im Folgenden „die Regeln“.

Artikel 2-1: Zugang zum Spiel

Das Spiel ist unter folgender URL-Adresse zugänglich: <https://www.izipizi.com>

Und in den folgenden Geschäften:

- Geschäft Nr. 1: 46, rue Vieille du Temple, 75004 Paris, Frankreich
- Geschäft Nr. 2: 30, rue des Abbesses, 75018 Paris, Frankreich
- Geschäft Nr. 3: 2 Rue de Buci, 75006 Paris, Frankreich
- Geschäft Nr. 4: Gare de Lyon, Galeries des Fresques, 20 Boulevard Diderot 75012 Paris, Frankreich
- Geschäft Nr. 5: 80 rue Montorgueil 75002 Paris, Frankreich
- Geschäft Nr. 6: 24 Rue de Sèvres, 75007 Paris, Frankreich
- Geschäft Nr. 7: 52, rue de Rivoli, 75004 Paris, Frankreich
- Geschäft Nr. 8: 111 Boulevard Beaumarchais, 75003 Paris, Frankreich
- Geschäft Nr. 9: Gare Saint Lazare, 13 Rue d'Amsterdam, Etage -1, 75008 Paris, Frankreich
- Geschäft Nr. 10: 65, Rue du President Édouard Herriot, 69002 Lyon, Frankreich
- Geschäft Nr. 11: 28 Carnaby St, Carnaby, London W1F 7DQ, Vereinigtes Königreich
- Geschäft Nr. 12: Circus Rd W, Nine Elms, London SW8 5BN, Kingdom
- Geschäft Nr. 13: Rue du Marché Aux Herbes 5, 1000 Brüssel, Belgien
- Geschäft Nr. 14: 3 Rue Masséna, 06000 Nizza, Frankreich

Artikel 3: Datum und Dauer

Das Spiel findet vom 12.02.2022 bis einschließlich 12.08.2022 statt.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, dieses Spiel zu verschieben, zu ändern, abzusagen oder zu erneuern, wenn die Umstände dies erfordern. In jedem Fall kann seine Haftung diesbezüglich nicht übernommen werden.

Artikel 4: Teilnahmebedingungen & Gültigkeit der Teilnahme

4-1 Teilnahmebedingungen

Das Spiel steht allen erwachsenen (und minderjährigen) natürlichen Personen offen, die einen Online-Kauf auf der Izipizi-Website oder in einem Geschäft (siehe Artikel 2-1) getätigt haben und am Startdatum des Spiels über eine persönliche E-Mail-Adresse verfügen (email), an die er sich bei Bedarf zum Zweck der Verwaltung des Spiels wenden kann (im Folgenden „**Teilnehmer**“).

Ausgeschlossen von jeglicher Teilnahme am Spiel sind die Personen, die direkt oder indirekt an der Entwicklung des Spiels beteiligt waren, sowie deren Familienangehörige (gleicher Name, gleiche Postanschrift), die Mitarbeiter des Veranstalters und die Subunternehmer des Veranstalters .

Nur Einsendungen, die alle Bestimmungen dieses Artikels erfüllen, werden akzeptiert.

Der Veranstalter behält sich daher das Recht vor, alle ihm sinnvoll erscheinenden Kontrollen hinsichtlich der Identität und Adresse jedes Teilnehmers durchzuführen. Insofern führt jede Angabe im Teilnahmeformular, die unvollständig, fehlerhaft, verfälscht oder die Identifizierung eines Teilnehmers oder seiner Kontaktdaten nicht möglich macht, zur Absage der betreffenden Teilnahme.

4-2 Gültigkeit der Eintragung

Die Teilnahme am Spiel erfolgt ausschließlich über das Internet oder beim Einkauf in einem der teilnehmenden Shops, unter Ausschluss jeglicher anderer Wege, auch nicht per Post.

Um am Spiel teilzunehmen, muss jeder Teilnehmer vom 02. Dezember bis zum 08. Dezember einen Einkauf im IZIPIZI-Onlineshop oder im Geschäft (siehe Artikel 4-2) tätigen, pro Tag ist eine „Weihnachtsbox“ zu gewinnen.

2 Teilnahmemöglichkeiten:

- Kunden, die ihre Bestellung auf der Website aufgeben, müssen bei jeder Bestellung ihre E-Mail-Adresse angeben (Screenshot am Ende der Regeln, Artikel 16).
- Kunden, die ihre Bestellung in teilnehmenden Shops aufgeben, müssen in der Kassensoftware ein Kästchen „Werbung per E-Mail“ ankreuzen (Screenshot am Ende der Zahlung, Artikel 17). In der neuen Kassensoftware heißt das „Gewerbeberechtigung“.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, alle Einsendungen, die nicht den Regeln entsprechen, aus dem Spiel zu entfernen.

Die gleiche Sanktion gilt im Falle einer mehrfachen betrügerischen Eingabe, dh über die in diesen Regeln festgelegten Grenzen hinaus. Der Veranstalter hat die Möglichkeit, die Teilnahme des Teilnehmers einseitig frist- und grundlos zu kündigen, ohne dass der Teilnehmer hieraus Ansprüche herleiten kann, insbesondere wenn die gemachten Angaben gegen die guten Sitten verstoßen und/oder die eine Verunglimpfung des Veranstalters oder seiner Produkte darstellen und/oder die Verbraucher beleidigen könnten.

Artikel 5: Bestimmung der Gewinner

Die Auslosung des Gewinners erfolgt durch Anna PESTEL (a.pestel@izipizi.com) am Freitag, den 09. Dezember 2022.

Dieser Termin kann verschoben werden, wenn einer der oben genannten Verantwortlichen an diesem Tag

nicht verfügbar ist und dann würde ein neuer Termin für die Auslosung festgelegt.

Jede Teilnahme, die eine falsche Erklärung oder eine fehlerhafte und/oder unvollständige Erklärung enthält und/oder die vorliegenden Regeln nicht einhält, wird als ungültig betrachtet und zieht die Bestimmung eines anderen Teilnehmers durch eine neue Auslosung nach sich.

Artikel 6: Preise/Preise

6.1 – Handelswert der Preise:

Die Preise werden vom Veranstalter angeboten und sind in diesem Sinne „Preise“.

Zu gewinnen per Verlosung:

Eine Weihnachtsbox im Wert von 55 €. Es wird eine Charge pro Tag geben, also insgesamt 7 Chargen.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, den Preis ohne Vorankündigung zu ändern. In diesem Fall entspricht der Wert des Loses dem ersetzten Produkt oder ist höher.

Dieser Preis kann nicht zurückgenommen, umgetauscht oder von der Zahlung seines Gegenwertes in bar oder per Scheck abhängig gemacht werden. Jede Anfechtung des Gewinns, gleich aus welchem Grund, kommt einer endgültigen Ablehnung des Gewinns gleich.

Artikel 7: Lieferung oder Rücknahme von Losen

Nach Prüfung der Regelmäßigkeit der Teilnahme und der jeweiligen Gewinnvergabebedingungen erhalten die Gewinner ihren Gewinn per E-Mail.

Die Gewinner werden a.pestel@izipizi.com am Ende des Spiels

Nach einer Frist von 7 Tagen ohne Antwort auf die E-Mail mit der Einladung des Gewinners, sich vorzustellen, verfällt der Gewinn. Er kann an einen anderen zufällig ausgelosten Teilnehmer vergeben werden oder bleibt Eigentum des veranstaltenden Unternehmens.

Falsche E-Mail-Adresse, falsche Postanschrift: (Information per E-Mail) Sollte die E-Mail-Adresse falsch sein oder nicht mit der des Gewinners übereinstimmen oder aus sonstigen Gründen im Zusammenhang mit technischen Problemen stehen, die dies nicht zulassen E-Mail für korrekt weitergeleitete Informationen, kann der Veranstalter in keiner Weise dafür verantwortlich gemacht werden. Ebenso ist es nicht Sache des Veranstalters, nach Kontaktdaten von Gewinnern zu suchen, die aufgrund einer ungültigen oder unleserlichen E-Mail-Adresse oder einer falschen Postanschrift nicht kontaktiert werden können.

Nicht zurückgezogene Preise:

Gewinner, die nicht erreichbar sind oder nicht innerhalb von 7 Tagen antworten und ihre Adresse angeben, haben keinen Anspruch auf Preise, Entschädigungen oder Entschädigungen jeglicher Art.

Die zuerkannten Preise sind persönlich und nicht übertragbar. Darüber hinaus können die Preise unter keinen Umständen von den Gewinnern angefochten, umgetauscht oder anderweitig berücksichtigt werden.

§ 8 Erhebung von Informationen – Datenschutzgesetz

Die im Rahmen der Spielteilnahme erhobenen personenbezogenen Daten werden vom Veranstalter für die

Zwecke seiner Teilnahme und die Zuordnung seines Verdienstes erfasst und verwendet.

Die Teilnehmer können jederzeit verlangen, dass sie nicht in der Datei erscheinen oder aus der Datei entfernt werden, sie haben ein Recht auf Zugang, Berichtigung und Löschung der sie betreffenden Daten auf einfache Anfrage an die Adresse des Spiels in Übereinstimmung mit dem Datenschutzgesetz und der Freiheit von 6. Januar 1978, geändert durch das Gesetz Nr. 2004-801 vom 6. August 2004 über die Allgemeinen Datenschutzbestimmungen (RGPD) zum Schutz natürlicher Personen bei der Verarbeitung personenbezogener Daten und des Dekrets Nr. 2005-1309 vom 20.10.2005.

Personen, die von ihrem Recht auf Löschung der sie betreffenden Daten vor Beendigung des Spiels Gebrauch machen, gelten als auf die Teilnahme verzichtet.

Jede Anfrage ist per Post an die in Artikel 1 genannte Adresse des Veranstalters zu richten.

Die vom Veranstalter erhobenen personenbezogenen Daten (Name, Vorname, Postanschrift u E-Mail der Teilnehmer) bei der Teilnahme am Gewinnspiel werden nur innerhalb der erhobenen und verarbeitet Zweck der Sicherstellung der Organisation und des reibungslosen Ablaufs des Gewinnspiels und insbesondere der Preisvergabe. Sie werden nur gespeichert und aufbewahrt, um den reibungslosen Ablauf des Spiels zu gewährleisten und für einen Zeitraum von maximal 6 Monaten nach Beendigung des Betriebs. Ihre personenbezogenen Daten werden nach Ablauf dieser Frist vernichtet.

Für die Organisation des Spiels und zum alleinigen Zweck der Kontaktaufnahme mit dem Gewinner hat das veranstaltende Unternehmen Zugriff auf die personenbezogenen Daten der Teilnehmer, des Gewinners und des Begünstigten. Gemäß seiner Datenschutzrichtlinie www.izipizi.com/fr/content/14-politique-confidentialite-donnees-personnelles kann das organisierende Unternehmen die personenbezogenen Daten jedes Teilnehmers an die Justizbehörden weitergeben, um auf eine einstweilige Verfügung oder andere zu reagieren Antrag auf solche Behörden.

Artikel 9: Haftung

Der Teilnehmer erkennt an und akzeptiert, dass die einzige Verpflichtung des Veranstalters im Rahmen des Spiels darin besteht, die gesammelten Einsendungen zur Verlosung einzureichen, vorausgesetzt, dass seine Einsendung den Bedingungen der Regeln entspricht, und die Preise den Gewinnern zuzusprechen, gemäß die in diesem Reglement festgelegten Kriterien und Verfahren.

Der Veranstalter kann, ohne dass diese Aufzählung erschöpfend ist, nicht für Störungen des Netzwerks „Internet“ verantwortlich gemacht werden, die den reibungslosen Ablauf des Spiels verhindern, insbesondere durch böswillige Handlungen von außen. Der Veranstalter kann nicht haftbar gemacht werden, wenn ein oder mehrere Teilnehmer aufgrund eines technischen Defekts oder eines Problems, insbesondere im Zusammenhang mit einer Netzwerküberlastung, keine Verbindung zur Spielseite herstellen können. Das veranstaltende Unternehmen bemüht sich, den Nutzern verfügbare und verifizierte Informationen und/oder Tools zur Verfügung zu stellen, kann jedoch nicht für Fehler (insbesondere Anzeige auf den Spielseiten, Versenden fehlerhafter E-Mails an Teilnehmer), mangelnde Verfügbarkeit von Informationen und /oder das Vorhandensein von Viren auf ihrer Website, jede Fehlfunktion des Internet-Netzwerks, die den reibungslosen Ablauf des Spiels verhindert; Unterbrechungen, Verzögerungen bei der Datenübertragung, Ausfälle des Computers, des Telefons, des Modems, der Telefonleitung, der Server, des Internetzugangsanbieters, des Telefonisten, der Computerausrüstung, der Software des Spielers; der Verlust von E-Mails und allgemeiner der Verlust von Daten, die Folgen von Viren, Computerfehlern, Anomalien, technischen Störungen, Schäden am Computer eines Teilnehmers, technische Störungen, Hardware und Software jeglicher Art, die Möglichkeit der Teilnahme am Spiel verhindert oder eingeschränkt oder das System eines Spielers beschädigt haben. Es obliegt allen Teilnehmern, alle geeigneten Maßnahmen zu ergreifen, um ihre eigenen Daten und/oder

Software, die auf ihren Computer- und Telefonanlagen gespeichert sind, gegen jeglichen Missbrauch zu schützen. Die Verbindung einer Person mit der Website und ihre Teilnahme am Spiel liegt in ihrer alleinigen

Verantwortung.

Der Veranstalter kann das Spiel ganz oder teilweise absagen oder aussetzen, wenn sich herausstellt, dass im Rahmen der Spielteilnahme in irgendeiner Form, insbesondere auf computergestütztem Weg, Betrug begangen wurde. Sie behält sich in diesem Fall das Recht vor, die Preise nicht an Betrüger zu vergeben und/oder die Täter dieser Betrügereien vor den zuständigen Gerichten zu verfolgen.

In allen Fällen, wenn der ordnungsgemäße administrative und/oder technische Ablauf des Spiels durch einen Virus, Computerfehler, unbefugtes menschliches Eingreifen oder andere Ursachen, die außerhalb der Kontrolle des Veranstalters liegen, gestört wird, behält sich letzterer das Recht vor, das Spiel zu unterbrechen.

Ebenso impliziert die Teilnahme an diesem Spiel die Kenntnis und Akzeptanz der Eigenschaften und Grenzen des Internets sowohl in Bezug auf die technische Leistungsfähigkeit, Reaktionszeiten für die Beratung als auch für die Abfrage oder Übertragung von Informationen, den fehlenden Schutz bestimmter Daten gegen möglichen Missbrauch oder Hacking und das Risiko einer Kontamination durch mögliche Viren, die im Netzwerk zirkulieren.

Artikel 10: Höhere Gewalt / Vorbehalte

Die Verantwortung des Veranstalters kann nicht übernommen werden, wenn das Spiel aufgrund höherer Gewalt oder außerhalb seiner Kontrolle geändert, verkürzt oder abgesagt werden musste.

Der Veranstalter behält sich alle ihm sinnvoll erscheinenden Überprüfungen hinsichtlich der Einhaltung der Regeln vor, insbesondere den Ausschluss von Teilnehmern, die eine ungenaue oder irreführende oder betrügerische Erklärung abgegeben haben.

Artikel 11: Nichtigkeit – Streitbeilegung

Wenn eine oder mehrere Bestimmungen dieser Regeln für nichtig oder nicht anwendbar erklärt werden, behalten die anderen Klauseln ihre ganze Kraft und Reichweite und können in keiner Weise die Gültigkeit der Regeln selbst beeinträchtigen.

Die Regeln unterliegen französischem Recht, unbeschadet etwaiger Kollisionsnormen. Die Teilnehmer unterliegen daher den für Spiele geltenden französischen Vorschriften. Alle Schwierigkeiten bei der Anwendung oder Auslegung der Regeln werden ausschließlich vom Veranstalter gelöst.

Es werden keine telefonischen Anfragen oder Beschwerden bezüglich der Anwendung oder Auslegung dieser Regeln beantwortet. Alle Streitigkeiten oder Beschwerden im Zusammenhang mit dem Spiel und/oder der Ziehung müssen per Einschreiben an AR an die Adresse des Veranstalters gerichtet werden. Und nicht später als neunzig (90) Tage nach Ablauf der Frist für die Teilnahme am Spiel, wie in diesen Regeln angegeben. Im Falle anhaltender Meinungsverschiedenheiten über die Anwendung oder Auslegung dieser Regeln und in Ermangelung einer gütlichen Einigung wird jede Streitigkeit dem zuständigen Gericht vorgelegt, dem die ausschließliche Zuständigkeit zugewiesen wird.

Um die gleichen Chancen für alle Teilnehmer an diesem Spiel zu gewährleisten, behält sich der Veranstalter das Recht vor, den Preis nicht an Betrüger zu vergeben und die Täter dieser Betrügereien vor den zuständigen Gerichten zu verfolgen: insbesondere Artikel 323-2 des Strafgesetzbuch (geändert durch Gesetz Nr. 2004-275 vom 21. Juni, Art. 45 II Amtsblatt vom 22. Juni 2004): „Die Handlung, den Betrieb eines automatisierten Datenverarbeitungssystems zu behindern oder zu stören, wird mit 5 Jahren Freiheitsstrafe und a Geldbuße von 75.000,00 €.“

Artikel 12: Einreichung und Einsicht in die Geschäftsordnung

Regeln werden über [Depotjeux](http://www.depotjeux.com/) mit dem Arbeitszimmer von Maitre Doniol befindet sich 8 Rue Souilly - 77410 Claye Souilly, Gerichtsvollzieher.

Die Regeln können während der gesamten Dauer des Spiels unter folgender Adresse kostenlos eingesehen werden: <http://www.depotjeux.com/>. Die Teilnahme am Spiel impliziert die reine und einfache Annahme dieser Regeln in allen ihren Bestimmungen sowie der Gesetze und Vorschriften, die für in Frankreich geltende Wettbewerbe gelten.

Die Regeln können jederzeit in Form einer Ergänzung durch die Organisatoren unter Einhaltung der angegebenen Bedingungen geändert und durch Online-Ankündigung auf der Website veröffentlicht werden. Die Änderung wird über [depotjeux](http://www.depotjeux.com/) mit der Studie von Maitre Doniol befindet sich 8 Rue Souilly - 77410 Claye Souilly, Gerichtsvollzieher, Verwahrer der Vorschriften vor ihrer Veröffentlichung.

Sie tritt ab dem Zeitpunkt ihrer Online-Veröffentlichung in Kraft, und jeder Teilnehmer gilt ab dem Datum des Inkrafttretens der Änderung durch die einfache Tatsache seiner Teilnahme am Spiel als akzeptiert. Jeder Teilnehmer, der die vorgenommenen Änderungen ablehnt, muss die Teilnahme am Spiel beenden.

Artikel 13: Rückerstattung der Teilnahmegebühren

Die Erstattung der für eine effektive Spielteilnahme notwendigen Verbindungskosten (pauschale Basis von 2 Minuten Verbindung, also 0,39 € inkl. MwSt.) kann auf schriftliche Anfrage erfragt werden und ist innerhalb von 10 Tagen nach Teilnahme unter Angabe des Datums zu übersenden. Verbindung, vorbehaltlich der Überprüfung der tatsächlichen Teilnahme des Antragstellers durch das veranstaltende Unternehmen.

Der für den Erstattungsantrag erforderliche Stempel wird auf schriftlichen Antrag ebenfalls erstattet (aktueller Slow-Tarif, Basis 20g).

Die Rückerstattung erfolgt in Form einer Banküberweisung. Der Antrag muss schriftlich gestellt werden und an die organisierende Firma gerichtet werden (vgl. Artikel 1).

Die Rückerstattung erfolgt unter der Bedingung, dass die Teilnehmer deutlich angeben:

- ihren Nachnamen, Vornamen, vollständige Adresse,
- den Nachnamen des Spiels -
- eine Fotokopie des Identitätsnachweises (Personalausweis oder Reisepass),
- eine Fotokopie der letzten detaillierten Telefon- und/oder Dienstleisterrechnung (diese Fotokopie dient als Adressnachweis mit Datum und Uhrzeit der Teilnahme sowie dem Betrag der Mitteilung,
- ein RIB eines französischen Bankinstituts

Wenn die oben genannten Bedingungen nicht erfüllt sind, kann kein Antrag auf Erstattung der Verbindung berücksichtigt werden, und es kann kein telefonischer Antrag gestellt werden

Erstattungsanträge werden innerhalb von 4 Wochen nach bearbeitet Eingang des schriftlichen Antrags
Bitte beachten: Pro Haushalt (gleicher Name, gleiche Anschrift) wird nur ein Erstattungsantrag akzeptiert

Zugang zur Seite unentgeltlich oder pauschal (wie insbesondere eine conne Verbindung per Kabel, ADSL oder spezialisierte Verbindung) können nicht erstattet werden, sofern das Abonnement der Dienste des Zugangsanbieters abgeschlossen wird. im Namen des Internetnutzers und/oder für seine Nutzung des Internets im Allgemeinen und dass dem Teilnehmer dadurch, dass er sich mit der Seite verbindet und am Spiel teilnimmt, keine zusätzlichen Kosten oder Ausgaben entstehen.

Artikel 14: Gewerbliches und geistiges Eigentum

Die Vervielfältigung, Darstellung oder Verwendung aller oder eines Teils der Elemente, aus denen das darin angebotene Spiel besteht, ist strengstens untersagt. Alle genannten Marken oder Produktnamen sind eingetragene Warenzeichen oder Produktnamen ihrer jeweiligen Eigentümer.

Artikel 15: Elterliche Genehmigung für Minderjährige

Jeder Teilnehmer unter 18 Jahren muss die vorherige Genehmigung eines Elternteils oder Erziehungsberechtigten einholen, um am Spiel teilnehmen zu können, und diese Regeln akzeptieren.

Kandidaten, die zum Zeitpunkt des Starts des Spiels unter 18 Jahre alt sind und als Kandidat am Wettbewerb(s) kostenlos (s) müssen die vorherige Zustimmung der Eltern einholen. Eine automatisch versendete E-Mail an die vom Teilnehmer anzugebende E-Mail-Adresse der Eltern ist deren Annahme wert. In Ermangelung der E-Mail-Adresse der Eltern kann der Kandidat eine Einverständniserklärung der Eltern unterschrieben, eingescannt und elektronisch an uns zurücksenden lassen. In Ermangelung einer elterlichen Genehmigung am Ende des Spiels wird der Teilnehmer automatisch abgemeldet. Die Elternvereinbarung regelt ausdrücklich die Annahme der Teilnahme des Minderjährigen und die Annahme, dass der Teilnehmer gegebenenfalls einen der Wettbewerbspreise erhält. „Eltern“ bezeichnet die Person(en) mit elterlicher Sorge für den teilnehmenden Minderjährigen (Vater und/oder Mutter oder gesetzlicher Vertreter). Die Organisatoren behalten sich das Recht vor, alle Überprüfungen, insbesondere der Identität und/oder der elterlichen Autorität, durchzuführen, bevor eine Teilnahme angenommen oder Preise verliehen werden.

Der Veranstalter kann von jedem minderjährigen Teilnehmer den Nachweis dieser Vollmacht verlangen und gegebenenfalls einen Teilnehmer disqualifizieren, der diese Vollmacht nicht nachweisen kann. Jeder teilnehmende Minderjährige, der diese Begründung nicht innerhalb von 30 Tagen vorlegen kann, wird vom Spiel ausgeschlossen und alle Gewinne gehen automatisch in das Eigentum des organisierenden Unternehmens über, und es werden keine Beschwerden akzeptiert.

Artikel 16: Siebdruck, Bestellung auf der Website



Artikel 17: Siebdruck, Bestellung im Geschäft

